

fraps filer gigantiske

Posted by Steiner - 2011/12/19 18:16

Gents

fraps videoen ble på flere gig hver... noen som vet hvordan de kan komprimeres ?

=====

Re:fraps filer gigantiske

Posted by Simenkm - 2011/12/19 18:57

Det vet jeg ikke, den gangen jeg drev med "cs filmer" så laget vi dem fra frame til frame, og satte dette sammen i Video Vegas.

=====

Re:fraps filer gigantiske

Posted by Jernity - 2011/12/19 20:07

<http://gamecrunch.co/2011/11/29/compressing-fraps-videos/>
fin guide

=====

Re:fraps filer gigantiske

Posted by Steiner - 2011/12/19 21:27

Goodie B)

=====

Re:fraps filer gigantiske

Posted by Imbued - 2011/12/19 22:44

De er så store fordi de ikke er "renderet" enda, du kan foreksempel legge til effekter når den ikke er renderet, Så vis du laster ned et render program så skal det ikke være noe problem :laugh:

=====

Re:fraps filer gigantiske

Posted by Zylark - 2012/01/06 15:47

Fraps dytter bare ut video i (nesten) rå format. Altså (nesten) ikke komprimert. Komprimering som vi vet krever mye CPU kraft, så skulle fraps jobbet mye med det, ville det knapt vært nok CPU kraft igjen til å drive spillet. Istedet dyttes frame-bufferen (hvor bildet er lagret på grafikk-kortet ditt) direkte over på lagringsmedium, eneste prosessering er redusering av oppløsning til ønsket størrelse og en lett komprimering som fjerner like piksler som ligger i rekke. Så jo raskere disk du har, jo flere bilder i sekundet i høyere oppløsning kan du frapse.

Men siden det ikke er komprimert tar det plass. Mye plass.

1080p i ett minutt: $1920(\text{bredde}) \times 1080(\text{høyde}) \times 24(\text{fargedybde}) \times 25(\text{bilder per sek.}) \times 60(\text{sek. pr min.}) = 72.900.000\text{kb}$ eller nesten 73Gb om du vil. For ett minutt.

Hvilket er hvorfor man jukser litt. Man tar opp i 720p og reduserer fargedybden til 16bits. Da er man nede i rett under 22Gb per minutt. Man trenger ikke høyere oppløsning, da 720p er max som youtube og de fleste andre streaming-tjenester tilbyr. Man kommer også langt med 480p (ca 10Gb per minutt), men fordelene med 720p er at det er en standard de fleste videoredigeringsverktøy støtter native. Senere er det en smal sak å komprimere ned til andre formater og oppløsninger. Men selve råmaterialet bør være i så god oppløsning som er praktisk mulig. Og med mindre man besitter ett beist av en maskin med svære disk i RAID striping, så er nok 720p det mest fornuftige å ta utgangspunkt i.

Den gode nyheten er at de fleste videoredigeringsverktøy benytter seg internt av komprimering. Så snart du har importert råopptaket, og det er rendret internt (og en arbeidskopi lagret), så kan du slette råopptaket. Skal man sende råopptak frem og tilbake over teh interwebs så komprimerer man først til hva enn videoredigeringsprogrammet benytter seg av native. Somregel en mpeg4 eller h.264 DV codek, eller på disse forferdelige fruktfatene og programvare fra den verden (selv på PC), quicktime i h.264.

Free Video Converter er ett flott konverterings og komprimeringsverktøy fra Koyotesoft. Bruker det ofte, og det spiser det meste :)

=====