

Hus havari...

Posted by Zylark - 2010/06/03 00:03

I kveld fikk vi besøk av brannvesen, politi og ymse bygningsingeniører. Nabohuset er i fare for å kollapse, så vi ble evakuert. Hehe, derfor også den noe plutselige avloggingen fra mumble og bfbc2 i kveld.

Overnatter i kveld hos en kamerat, men blir det flere kvelder så blir det hotell på kommunens regning. I alle tilfeller, lite spilling. Eller det vil si, mye Hearts of Iron 3 som ikke krever internett eller stor stygg PC.

BT og BA dekker saken :)

<http://www.ba.no/nyheter/article5143199.ece>

<http://www.bt.no/nyheter/lokalt/Evakuerer-nabolag-1095939.html>

=====

Re:Hus havari...

Posted by Bull_Dog - 2010/06/03 08:46

Blir bare bedre og bedre dette her. Først rune med data havari så du med hus havari hva blir det neste tro?

Du får kose deg på kommunens penger :laugh:

=====

Re:Hus havari...

Posted by Runematis - 2010/06/03 09:09

Alt ordner seg for snille gutter :) data`en er frisk igjen :cheer:

=====

Re:Hus havari...

Posted by Dokter Kill - 2010/06/03 12:23

Skal nok ikke mange skuddene med Carl Gustav til før det huset detter, nei :P

=====

Re:Hus havari...

Posted by Zylark - 2010/06/03 17:43

Tror ikke det skal så mange CG skudd på noen normale hus før de får litt mer skade enn de strengt tatt er designet til å takle.

Meeen, alt er bra igjen. Ingen skade på bærende vegger i nabohuset, så nå er jeg hjemme, med svært kald øl som har overlevd ett døgn lengre i kjøleskapet enn hva som er vanlig :D

=====