

Mulig hitregistration fix

Posted by Julton - 2010/04/26 11:25

<http://forums.electronicarts.co.uk/battlefield-bad-company-2-pc/1044711-possible-fix-hit-detection-latency-compensation-2.html>

Har ikke testet selv, men dette skal visst fikse hitboxproblemene.

Regner med at de fleste har forholdsvis lav ping mot BFno serverne og BFV servern

Spillet kompenserer default mot 100ms servere. Når vi da joiner 15-45ms servere, blir hitboxene forflytta i vår disfavør.

Slik jeg har skjønt det i hvertfall!

Absolut verd å teste ut. Ikke noe som er mer irriterende enn å se blodsprut uten å få inn hit :angry:

=====

Re:Hitbox fix

Posted by Bull_Dog - 2010/04/26 14:17

Si ifra når du har testet det og om det virker eller ikke da er du snill.

=====

Re:Hitbox fix

Posted by Julton - 2010/04/26 14:49

Veldig mange forskjellige meninger i den posten, så det beste er vel å teste ut ja.

=====

Re:Hitbox fix

Posted by zell - 2010/04/26 14:51

var denne safe? mtp pb etc

=====

Re:Hitbox fix

Posted by Julton - 2010/04/26 15:36

Leste gjennom hele topicen og kunne ikke se noen som hadde blitt kikka pga av det.

=====

Re:Hitbox fix

Posted by Doktor Kill - 2010/04/26 16:24

Bemerk at denne innstillingen ikke gjør en drit med hitboxen (siden hitbox bare er et annet navnt på serverside-modell). Derimot endrer den hvor din klient gjetter seg frem til at den skal tegne opp grafikkobjekter basert på hvor serveren forteller at de er.

=====

Re:Hitbox fix

Posted by Julten - 2010/04/26 17:52

Endra topic =)

=====

Re:Hitbox fix

Posted by Devil - 2010/04/26 19:54

Var akkurat det samme på BF2 om jeg ikke husker feil. Mener og huske at det faktisk funka og endre ping til nærmere 30-40 istede for default 100.

=====

Re:Hitbox fix

Posted by eminent - 2010/04/27 00:11

Var ikke veldig fin den hotfixen. Dårligste KDR evah :D

=====

Re:Mulig hitregistration fix

Posted by aQua.no - 2010/05/02 07:08

Har testet dette å det funker faktisk... men det er avhengi av at du har en "kraftig" linje.

Fant ut at jeg hadde noe sånt som 79 % hit ratio etter at jeg la dette inn i filene, men det er vil opp til den ene å andre å bestemme om det funker eller ikke.

=====